



# CABILDO DE LANZAROTE

Área de Juventud, Deportes y Seguridad Vial

ESPACIO RESERVADO PARA REGISTRO DE ENTRADA

## DECLARACIÓN DE GASTOS Y LIQUIDACIÓN FINAL

DESPLAZAMIENTOS DE EQUIPOS Y DEPORTISTAS DE LANZAROTE A COMPETICIONES DE ÁMBITO INTERNACIONAL, NACIONAL Y AUTONÓMICO CANARIO

Don/Dña

con N.I.F. Número

en nombre y representación de la entidad

, en calidad de

### C E R T I F I C A :

Que la subvención concedida por el Excmo. Cabildo Insular de Lanzarote para el desarrollo del programa [REDACTED], correspondiente al periodo [REDACTED], se ha destinado a los fines para los que se concedió y de acuerdo con la normativa aplicable a las mismas, y que los gastos y pagos efectuados a tal fin, con cargo a dicha subvención, son los que se detallan a continuación y cuyos justificantes individualizados se encuentran disponibles en las dependencias de esta entidad para las actuaciones de comprobación y control legalmente establecidas.

#### A: GASTOS Y PAGOS IMPUTABLES A LA SUBVENCIÓN CONCEDIDA POR EL EXCMO. CABILDO DE LANZAROTE

##### 1. MÓDULO A – GASTOS POR RETRIBUCIONES DEL PERSONAL:

###### 1.a) Gastos y pagos imputables:

Sueldos y Salarios.....	[REDACTED] €
Seguridad Social a cargo del empleador.....	[REDACTED] €
<b>TOTAL.....</b>	[REDACTED] €

##### 2. MÓDULO B - GASTOS DE FUNCIONAMIENTO DEL PROGRAMA:

###### 2.a) Gastos y pagos imputables:

Traslados.....	[REDACTED] €
Desplazamientos.....	[REDACTED] €
Dietas.....	[REDACTED] €
Otros.....	[REDACTED] €
<b>TOTAL.....</b>	[REDACTED] €
<b>TOTAL GASTOS Y PAGOS (1 + 2) .....</b>	[REDACTED] €

#### B: INGRESOS IMPUTABLES AL PROGRAMA

<b>1. SUBVENCIÓN APORTADA POR EL CABILDO INSULAR DE LANZAROTE</b>	[REDACTED] €
<b>2. FONDOS PROPIOS DE LA ENTIDAD.....</b>	[REDACTED] €
<b>3. SUBVENCIENES APORTADAS POR OTRAS ENTIDADES.....</b>	[REDACTED] €
a) .....	[REDACTED] €
b).....	[REDACTED] €
c).....	[REDACTED] €
<b>TOTAL INGRESOS (1 + 2 + 3) .....</b>	[REDACTED] €

En [REDACTED], a [REDACTED] de [REDACTED] de [REDACTED]

FIRMA Y SELLO



Servicio Insular de Deportes